

방과후학교 프로그램 분기별 지도계획(2분기)

프로그램명	컴퓨터(코딩자격증반)	지도교사	정지영
대상	3~6학년 (44)명	지도시수	18 시간
지도기간	2019년 6월 3일 - 7월 13일		
지도목표	스크래치로 코딩하는 법을 익혀 자격증을 취득한다.		
차시별 지도 계획			
차시	주 제	학습 내용	비고
1	첫시간	자리정리/교재배부/인사하기	
2	스크래치 시작하기	스크래치 기본 화면이해와 구성 및 메뉴 알아보기	
3	배경 지정하기	다양한 무대 배경 지정하기	
4	개체 지정하기	다양한 개체 지정하기	
5	좌표 이해하기	X좌표, Y좌표에 따라 스프라이트 움직이기	
6	모여라 동물 농장	악어와 원숭이가 대화 후 이동하는 프로젝트	
7	도전! 열매 획득하기	배경을 직접 그리고 이동하는 프로젝트	
8	사막을 걷는 강아지	강아지가 자연스럽게 이동하는 프로젝트	
9	댄스머신	조명이 반짝반짝 빛나는 무대에서 춤을 추는 프로젝트	
10	마법연필	연필이 알록달록하게 쓰여지는 프로젝트	
11	앞으로 앞으로	피코가 점프를 하여 다가오는 여우를 피하는 프로젝트	
12	나비야 높이높이 날아라	건물을 피해 하늘을 날아다니는 나비 프로젝트	
13	쑥쑥! 자라는 나무	물을 주어 나무가 자라는 프로젝트	
14	연주하기	드럼을 쿵쑥쿵쑥 연주하는 프로젝트	
15	꽃잎 그리기	화려한 꽃잎을 그리는 프로젝트	
16	산타의 선물	마우스를 이용해 하늘에서 떨어지는 선물 받기 프로젝트	
17	치즈를 구하라	맛있는 치즈를 찾아 미로를 지나는 프로젝트	
18	Best! 헬기 조종사	날아오는 레이저 공격을 피하는 헬기 프로젝트	